

교육과정 이수 체계도

전공 역량	1학년		2학년		3학년		4학년	
	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기
논리적 분석 역량			디자인과 생활문화	인간행동과 유니버설디자인 디자인 재료 및 가공구조	리버스 엔지니어링	UI/UX 분석과 응용	지속가능한 디자인	
창조적 혁신 역량	공간과 구조	형태와 색채	디자인 스케치	제품팩터 디자인 공간팩터 디자인	제품 프로토타이핑 디자인 공간 프로토타이핑 디자인	제품 애플리케이션 디자인 공간 애플리케이션 디자인	제품 프로젝트 스튜디오 1 공간 프로젝트 스튜디오 1	제품 프로젝트 스튜디오 2 공간 프로젝트 스튜디오 2
소통적 융합 역량			디자인 혁신 시나리오 유니버설 디자인 특론	디자인 사고와 방법	제품융합 유니버설디자인 비주얼 머천다이징	공간융합 유니버설디자인 공공 디자인	유니버설디자인 스튜디오 융합창업 종합설계	유니버설디자인 융합스튜디오
실무적 응용 역량	AI 디지털 표현기법 1 CAD 1	AI 디지털 표현기법 2 CAD 2	AI 제품3D 시뮬레이션 AI 공간3D 시뮬레이션	3D프린팅 응용	산업의료원 1	산업의료원 2	디자인 스타트업	브랜딩 디자인

 전공필수

· 직업군

제품디자이너	실내디자이너	유니버설디자이너	색채디자이너	디자인관리자
제품의 기획, 디자인, 개발 등 제품 전반의 디자인 수행	주거 및 상업 공간의 기획, 설계 및 공간 디자인 수행	모두를 위한 사용자 중심의 제품 · 공간 디자인 수행	제품 및 공간의 색채 계획 및 색채 이미지 개발	프로젝트 기획 및 관리, 디자인 전략 수립 및 운영