

소프트웨어&서비스컴퓨팅전공 학사공지

1. 전공

1) 2019학번 이전 학생 교육과정 (2023학년도 교육과정 기준)

－ 전공 교육과정 신설 및 개정에 따른 이수구분 확인

트랙명	이수구분	학기	교과목명 ^①					학점합계 ^②	
			1학년	2학년	3학년	4학년	공통실무	소계	합계
기본트랙	필수	1	컴퓨터공학입문과과이썬(3)	자료구조(3) 융합이산수학(3)	컴퓨터네트워크(3)	정보시스템구축관리(3)		21	42
		2	프로그래밍입문(3)		UI/UX설계(3)				
	선택	1	-	시스템프로그래밍(3) C++프로그래밍(3)	소프트웨어설계(3) 컴퓨터구조(3)		21		
		2	-	알고리즘분석(3) 빅데이터분석(3)	운영체제(3)				
심화트랙	필수	1			JAVA웹개발(3)			9	45
		2			네트워크이론및실습(3) 데이터베이스구축(3)				
	선택	1		문제해결프로젝트1(3)	문제해결프로젝트3(3)	인공지능(3) 창의융합캡스톤디자인1(3) 네트워크 보안 및블록체인(3)	산업의료원 I (3) 산업의료원 II(3) 현장실습1(3) 융합산업공학(3) 현장실습 II(15) 융합·창업종합설계(3) 중2과목 선택	36	
		2		논리회로설계(3) 웹프로그래밍(3) 시스템분석및설계(3) 문제해결프로젝트2(3)	모바일앱개발(3) 정보보호(3)	창의융합캡스톤디자인2(3)			
일반트랙	필수	1	컴퓨터공학입문과과이썬(3)	자료구조(3) 융합이산수학(3)	컴퓨터네트워크(3) 컴퓨터구조(3)			21	42
		2	프로그래밍입문(3)		데이터베이스구축(3)				
	선택	1		시스템프로그래밍(3) C++프로그래밍(3)		정보시스템구축관리(3)		21	
		2		알고리즘분석(3) 빅데이터분석(3)	운영체제(3) 정보보호(3)				

※ 해당 학년의 교과목을 수강신청하는 것을 기본으로 하며, 졸업요구학점에 부족한 과목은 이수구분에 맞춰 추가로 수강신청 한다.

※ 2020학년도 학부제변경으로 인하여 복수전공자의 경우 기존 컴퓨터공학과 일반트랙이 아닌 소프트웨어&서비스컴퓨팅 일반트랙으로 교육과정 변경 -> 2020학년도부터는 소프트웨어&서비스컴퓨팅 일반트랙에 맞춰 수강신청

2) 2019학년도 교육과정 교과목명 변경사항

2019 교육과정	2020 교육과정
컴퓨터공학입문	컴퓨터공학입문과 파이썬
이산수학	융합이산수학
알고리즘	알고리즘분석
고급프로그래밍1	C++프로그래밍
고급프로그래밍2	빅데이터분석
데이터베이스	데이터베이스구축
JAVA 프로그래밍	JAVA 웹 개발
CAPSTONE DESIGN1	창의융합캡스톤디자인1
경영정보시스템	정보시스템구축관리
CAPSTONE DESIGN2	창의융합캡스톤디자인2

3) 학년·학기 변경 교과목

- ① 융합이산수학 (2학년 2학기 -> 2학년 1학기)
- ② 논리회로설계 (3학년 1학기 -> 2학년 2학기)
- ③ 컴퓨터구조 (3학년 2학기 -> 3학년 1학기)
- ④ 정보보호 (4학년 1학기 -> 3학년 2학기)
- ⑤ 모바일 앱 개발 (3학년 1학기 -> 3학년 2학기)

4) 2019학년도 이전 입학생에 대한 계열기초 지정현황

교양 교과목							비고
이수구 분	영 역	교과목명	학점	이론	실습	설계	
필수	7	미적분학1	3	3	0	0	
	7	미적분학2	3	3	0	0	
	7	확률과통계	3	3	0	0	
	7	대학수학	3	3	0	0	
	7	일반물리학및실험1	3	2	2	0	
	7	선형대수학	3	3	0	0	
	7	일반물리학1	3	3	0	0	2014학년도 이전 입학생만 해당
	7	일반물리학2	3	3	0	0	2014학년도 이전 입학생만 해당
	7	일반물리실험1	1	0	2	0	2014학년도 이전 입학생만 해당
	7	일반물리실험2	1	0	2	0	2014학년도 이전 입학생만 해당
	7	일반화학	3	3	0	0	2014학년도 이전 입학생만 해당
소계			29				

5) 2019학년도 이전 입학생에 대한 학과별 대체 교과목 지정 현황 (재수강)

수정(삭제) 교과목			대체 교과목		
트랙이수구분 (트랙명/트랙 이수구분)	교과목명	학점	트랙이수구분 (트랙명/트랙 이수구분)	교과목명	학점
기본/필수	컴퓨터공학입문	3	기본/필수	컴퓨터공학입문과 파이썬	3
기본/필수	설계입문	3	심화/선택	문제해결프로젝트1	3
기본/필수	이산수학	3	기본/필수	융합이산수학	3
기본/선택	공학설계1	3	심화/선택	문제해결프로젝트2	3
기본/선택	공업수학1	3	심화/선택	문제해결프로젝트3	3
기본/선택	알고리즘	3	기본/선택	알고리즘분석	3
심화/선택	고급프로그래밍1	3	기본/선택	C++프로그래밍	3
심화/선택	공학설계2	3	심화/선택	시스템분석및설계	3
심화/선택	고급프로그래밍2	3	기본/선택	빅데이터분석	3
기본/필수	소프트웨어공학	3	기본/필수	UI/UX 설계	3
기본/선택	데이터베이스모델링	3	기본/선택	소프트웨어 설계	3
심화/필수	데이터베이스	3	심화/필수	데이터베이스 구축	3
심화/선택	JAVA프로그래밍	3	심화/필수	JAVA 웹 개발	3
심화/선택	엔터프라이즈응용프로그래밍	3	심화/선택	블록체인	3
심화/필수	웹서비스컴퓨팅	3	심화/선택	인공지능	3
심화/선택	CAPSTONE DESIGN1	3	심화/선택	창의융합캡스톤디자인1	3
심화/선택	경영정보시스템	3	기본/필수	정보시스템구축관리	3
심화/선택	CAPSTONE DESIGN2	3	심화/선택	창의융합캡스톤디자인2	3
기본/필수	사물인터넷	3	기본/필수	UI/UX 설계	3
심화/선택	블록체인	3	심화/선택	네트워크 보안 및 블록체인	3

※ 재수강을 원할 시 대체교과목을 수강하여 “대체·유사과목 성적삭제” 신청해야 함.

6) 입학년도별 졸업 요구 학점표

① 2012~2014학번

구분 \ 이수구분	교양				트랙 최소이수 학점 ²⁾			잔여학점 (d=f-(a+b))	교직 ¹⁾ (선택) (e)	졸업 학점 (f)
	공통 교양	필수 교양	계열 기초	소계(a)	트랙 필수	트랙 선택	소계(b)			
소프트웨어&서비스 컴퓨팅	7	15	20	42	18+9	24+33	42+42	4	없음	130
컴퓨터웹정보공학 일반트랙	7	15	20	42	12	30	42	46	없음	130

② 2015~2019학번

구분 \ 이수구분	교양				트랙 최소이수 학점 ²⁾			잔여학점 (d=f-(a+b))	교직 ¹⁾ (선택) (e)	졸업 학점 (f)
	공통 교양	필수 교양	계열 기초	소계(a)	트랙 필수	트랙 선택	소계(b)			
소프트웨어&서비스 컴퓨팅 기본트랙+소프트웨어&서 비스컴퓨팅 심화트랙	7	12	12	31	21+8	21+34	42+42	15	없음	130
컴퓨터웹정보공학 일반트랙	7	12	12	31	21	21	42	57	없음	130

③ 편입생(~2019학번)

트랙구분	교양				동일계				비동일계				졸업 학점
	공통 교양	필수 교양	계열 기초	소계	트랙 필수	트랙 선택	잔여 학점	소계	트랙 필수	트랙 선택	잔여 학점	소계	
소프트웨어& 서비스컴퓨팅 (기본+심화)	0	0	0	0	15	40	10	65	27	34	10	71	130

2. 교양과목

1) 2020학년도 변경사항

교양과목 이수구분 및 영역 변경

2019학년도 이전	2020학년도	비고
공통교양 필수교양(1~8영역) 계열기초 선택교양(1~9영역)	공통교양 필수교양(1~8영역) 한경교양(글컬, 소양, 융합)	- 2019학년도 이전 학생은 '한경교양'을 '선택교양'으로 인정 - 성적표에 2가지(선택교양, 한경교양)으로 나누어져 표기됨

※ 선택교양 삭제 및 한경교양 추가

※ 2020학년도 이전 학생들은 지정된 필수교양이 아닌 1~8영역 사이의 지정된 필수교양을 수강하면 인정됨

공통교양 변경

2019학년도 이전	2020학년도	비고
글쓰기 대학생활과 진로설정 실용영어 영어회화	말하기와 글쓰기(과목명 변경) 대학생활과 진로설정 실용영어 영어말하기1(교과목명 변경) 한경디지로그:이슈와 토론	2019학년도 이전 학생이 “한경디지로그:이슈와 토론”을 신청한 경우 공통교양으로 인정함